- si le WebScript qui fournit les données est servi par le même QubesExpress que celui auquel on est connecté :
    - Il ne faut pas mettre une adresse absolue de la forme http(s)://*NomDuServeur*/WebProcess.cit/*RUDDuWebProcess*/*NomDuWebScript*
        - Cela ne permet pas d'avoir un même paramétrage pour les serveurs de prod et de test
        - Cela ne permet pas de protéger ultérieurement le serveur en le passant de HTTP vers HTTPS
        - Cela ne permet pas de faire de l'équilibrage de charge entre plusieurs QubesExpress
    - il faut mettre une adresse relative :
        - si le webscript qui sert les données est dans le même webprocess, l'url sera de la forme : **NomDuWebScript?ParamètresEventuels**
        - si le webscript qui sert les données est dans un autre webprocess, l'url sera de la forme : **/WebProcess.cit/RUDDuWebProcess/NomDuWebScript?ParamètresEventuels**

- s'il est absolument nécessaire d'accéder à un autre serveur, il faut effectivement préciser une adresse absolue, mais :
    - il faut alors utiliser la fonctionnalité CORS tel que décrit dans la doc du composant dans la section remarques : https://xfmwiki.creative-it.net/xfm-fr/?n=Composants.HttpRequest
    - cela oblige aussi souvent à résoudre des problématiques d'authentification avec l'autre serveur